

“Ota Programming Gakkou”

CURSO DE PROGRAMAÇÃO PARA ESTUDANTES DO ENSINO PRIMÁRIO

A Escola de Programação de Ota oferece um amplo programa para crianças que desejam aprender a programação, desde a básica até os conteúdos difíceis. Este programa tem como objetivo o desenvolvimento de recursos humanos capazes de lidar com vários tipos de temas no futuro, desenvolvendo a capacidade de pensar na melhor forma de resolver cada assunto.

■ Tipo de Cursos

Curso	Condição	Horário e Quantidade de Aulas	Conteúdo
Curso I	Estudante da 3ª à 6ª série do Ensino Primário	1 vez por semana (Terça ou Sexta-Feira), das 19h00 às 20h30. Total de 30 aulas.	Scratch, Programação de Robôs e etc.
Curso Rápido	Estudante da 5ª e 6ª série do Ensino Primário	1 vez por semana, das 19h00 às 20h30. Total de 14 aulas.	

Nota: Estes cursos são para estudantes que residem nesta cidade e estudam em escola situada também nesta cidade.

■ Inscrição

Trâmite de inscrição digital através de Gunma Denshi Shinsei.

Nota: Confira os detalhes na página Web da Prefeitura Municipal de Ota ou através do folheto distribuído nas escolas municipais desta cidade.

■ Informações

Prefeitura Municipal de Ota (piso 2/Nº 28)

Divisão de Sistemas de Informação “Jouhou Kanri-Ka”

TEL: 0276-47-1813